

Pri poljetanju aviona njegova akceleracija (1) je konstantna:  $a(t) = a_0$ ; (2) raste linearno s vremenom:  $a(t) = a_1 t$ . Avion kreće iz mirovanja:  $v(0) = 0$ .

- a) Skicirajte graf ovisnosti brzine aviona o vremenu.
- b) Ako je za poljetanje potrebno postići brzinu  $v_{max}$ , koliko mora biti dugačka pista?

1) Za konstantnu akceleraciju:

$$a = \frac{dv}{dt} = a_0$$

Prvi korak iz definicije akceleracije, drugi iz zadatka. Treba dobiti brzinu, množimo sve s  $dt$ :

$$dv = a_0 dt$$

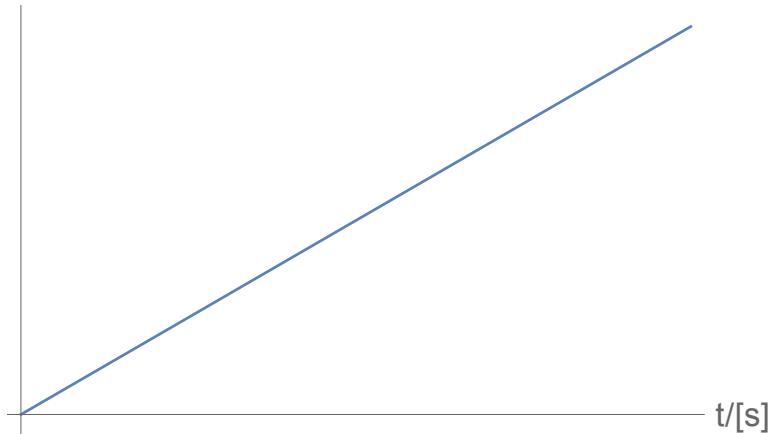
Varijable su separirane, pa možemo sve integrirati. Uz početni uvijet iz zadatka  $v(0) = 0$ :

$$\int_0^v dv' = a_0 \int_0^t dt'$$

$$v(t) = a_0 t$$

a) Skiciramo graf te funkcije:

$v(t)/[m/s]$



b) Izrazimo brzinu:

$$v(t) = \frac{ds}{dt} = a_0 t$$

Gdje je drugi korak rezultat koji smo već dobili. Definiramo stazu tako da je  $s(0) = 0$  i integriramo po vremenu kao i prije:

$$\int_0^s ds' = a_0 \int_0^t t' dt'$$

$$s = \frac{a_0}{2} t^2$$

Označimo s  $d$  duljinu staze i s  $t_{max}$  vrijeme da avion postigne zadalu brzinu  $v_{max}$ . Tada je :

$$s(t_{max}) = d$$

$$v(t_{max}) = v_{max}$$

Uvrštavanjem vremena  $t_{max}$  u formule za brzinu i put dobivamo:

$$d = \frac{a_0}{2} t_{max}^2$$

$$v_{max} = a_0 t_{max}$$

Iz druge jednadžbe izrazimo vrijeme i uvrštavamo u prvu:

$$d = \frac{v_{max}^2}{2a_0}$$

2) Za akceleraciju koja linearno raste:

NB! -  $a_1$  nema dimenziju akceleracije:

$$[a_1] = \frac{[L]}{[T]^3}$$

Diskusija je analogna prvom slučaju, samo se uvrsti drugačiji izraz za akceleraciju u integrale:

$$\int_0^v dv' = a_1 \int_0^t t' dt'$$

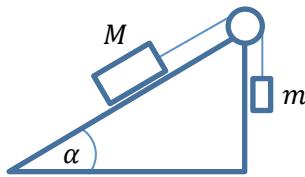
$$\int_0^s ds' = \frac{a_1}{2} \int_0^t t'^2 dt'$$

Integrali ovog oblika se rješavaju po formuli:

$$\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1}, \quad \forall n \neq -1$$

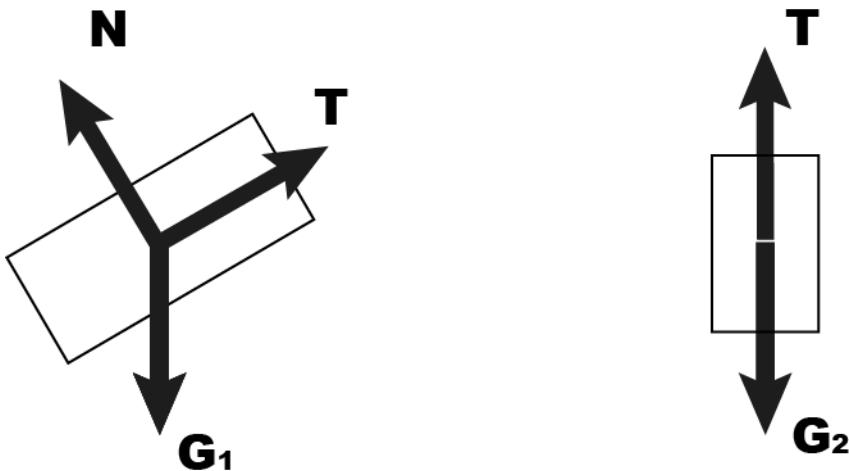
Ostatak riješite sami.

1. Preko kolture bez mase su uz pomoć nerastezljive niti bez mase obješena dva utega. Lakši uteg, mase  $m$ , slobodno visi, dok se teži, mase  $M$ , nalazi na nepomičnoj kosini nagiba  $\alpha$  po kojoj može klizati bez trenja. U trenutku  $t = 0$  sustav miruje.
  - a) Skicirajte dijagrame sila za oba utega i odredite iznos sile napetosti niti.
  - b) Napišite jednadžbu gibanja za jedan od utega i odredite kut nagiba  $\alpha_c$  pri kojem sustav miruje u svakom trenutku  $t > 0$ .
  - c) Provjerite da je ukupna energija sustava očuvana za bilo koji kut nagiba  $\alpha \in [0, \pi/2]$  i bilo koje vrevrijeme  $t > 0$ .



Nit se ne rasteže, što znači da pomak jednog utega za neki  $dx_1$  nužno znači i pomak drugog utega za  $dx_2 = -dx_1$ . To također znači i da je napetost niti i na jednom i na drugom utegu ista.

- a) dijagrami sila



Ovdje su  $\vec{G}_1$  i  $\vec{G}_2$  gravitacijske sile koje odgovaraju prvom i drugom utegu,  $\vec{T}$  je sila napetosti niti (jednaka je za oba utega zbog uvjeta da je nit čvrsta), a  $\vec{N}$  reakcija podloge (kosine) na prvi uteg.

### b) Uvjet stabilnosti

Napišimo prvo jednadžbe gibanja za utege. Koristimo dijagrame iz a) dijela zadatka. Za prvi uteg postavimo koordinatni sustav tako da je x-os paralelna s kosinom, a y-os okomita na nju (rotiramo ga za kut  $\alpha$ ). Ovo pojednostavljuje račun jer nema gibanja okomito na podlogu. Jednadžba gibanja u smjeru podloge je:

$$M\ddot{x}_1 = T - G_1 \sin \alpha$$

Za drugi uteg postavimo 1D koordinatni sustav u smjeru niti i dobivamo:

$$m\ddot{x}_2 = T - G_2$$

Ovaj sustav ima 3 nepoznanice, što znači da nam treba još jedna jednadžba da bi postojalo jedinstveno rješenje. Sjetimo se uvjeta da se nit ne rasteže:  $dx_2 = -dx_1$ .

Definirajmo diferencijani pomak  $ds$  tako da je pozitivan u smjeru težeg utega, tj. niz kosinu (uvjerite se da je taj izbor prizvoljan, tj. da su konačna rješenja b) i c) zadatka jednaka i ako ga definiramo u suprotnom smjeru):

$$ds = dx_2 = -dx_1$$

Uzimanjem druge derivacije i uvrštavanjem u jednadžbe gibanja dobivamo sustav dvije jednadžbe s dvije nepoznanice:

$$-m\ddot{s} = T - Mg \sin \alpha$$

$$m\ddot{s} = T - mg$$

Ovdje smo odmah uvrstili i izraz za gravitacijsku silu. S obzirom da nas napetost niti  $T$  ne zanima, možemo ga se riješiti iz jednadžbi tako da od druge jednadžbe oduzmemos prvu. dobivamo:

$$M\ddot{s} + m\ddot{s} = Mg \sin \alpha - mg$$

Sad se lako vidi da je jednadžba gibanja za pomak niz kosinu

$$\ddot{s} = g \frac{M \sin \alpha - m}{M + m}$$

Ako uvrstimo  $\alpha = \pi/2$  dobivamo poznati rezultat za dva utega obješena preko kolture.

Zanima nas uvijet pri kojem će sustav mirovati, tj.  $\dot{s}(t) = 0, \forall t > 0$ . Iz zadatka znamo da je početna brzina  $\dot{s}(0) = 0$ , pa je dovoljno pokazati da se ona ne mijenja, odnosno da je  $\ddot{s} = 0$ . Iz jednadžbe gibanja se vidi da je taj uvjet zadovoljen ako brojnik s desne strane isčezava, što daje uvjet na kut (ako su mase poznate):

$$\alpha_c = \arcsin \frac{m}{M}$$

### c) Očuvanje energije

Pretpostavimo da je nagib kosine takav da teži uteg prevagne (sami riješite za suprotni slučaj), tj. da je gibanje niz kosinu.

Definiramo potencijal tako da je  $U(s(0)) = 0$  (u početnom položaju je potencijalna energija nula; to je prirodan izbor, ali je u stvarnosti potpuno svejedno).

Potencijal je definiran kao:

$$dU = -\vec{F} \cdot d\vec{s}$$

Sila reakcije podloge je uvijek okomita na pomak niz kosinu, pa njihov skalarni produkt isčezava. Sile napetosti niti djeluju u suprotnim smjerovima, pa se njihovi doprinosi ponište. Jedini doprinosi potencijalu su gravitacijske sile na prvi i drugi uteg. One su definirane kao:

$$\vec{G}_1 = M\vec{g}, \quad \vec{G}_2 = m\vec{g}$$

gdje je  $\vec{g} = -g\hat{y}$ .

Sada treba samo ispravno napisati pomake utega u tom koordinatnom sustavu.

$$d\vec{s}_1 = -ds \cos \alpha \hat{x} - ds \sin \alpha \hat{y}$$

$$d\vec{s}_2 = ds \hat{y}$$

Ovdje je ds diferencijalni pomak niz kosinu definiran u b) dijelu zadatka. Sad možemo izračunati doprinose potencijalu od oba utega:

$$dU = -\vec{G}_1 \cdot d\vec{s}_1 = -\vec{G}_2 \cdot d\vec{s}_2$$

$$dU = Mg\hat{y} \cdot (-\cos \alpha \hat{x} - \sin \alpha \hat{y}) ds + mg\hat{y} \cdot \hat{y} ds$$

Znamo vektorske umnoške jediničnih vektora:  $\hat{y} \cdot \hat{y} = 1$  i  $\hat{y} \cdot \hat{x} = 0$ , pa možemo integrirati da dobijemo ukupni potencijal ako se utezi pomaknu za bilo koji  $s(t)$ :

$$U(s(t)) = g(-M \sin \alpha + m)s(t)$$

Sad još treba izračunati kinetičku energiju. Oba utega se gibaju zajedno, što znači da je njihova kinetička energija jednaka kinetičkoj energiji tijela mase  $M + m$  koje se giba brzinom  $\dot{s}(t)$ :

$$E_k(\dot{s}(t)) = \frac{(M+m)}{2} (\dot{s}(t))^2$$

Zakon o očuvanju energije vrijedi ako je ukupna energija nakon bilo kojeg vremena  $t$  jednaka početnoj energiji.

Ukupna energija u  $t = 0$  mora biti jednaka ukupnoj energiji u bilo kojem drugom trenutku  $t$ :

$$U(s(0)) + E_k(\dot{s}(0)) = U(s(t)) + E_k(\dot{s}(t))$$

U zadatku je zadano da tijelo miruje u  $t = 0$ , pa je  $E_k(\dot{s}(0)) = 0$ . Sad je očito zašto je  $U(s(0)) = 0$  bio dobar izbor za potencijal jer se gornja jednadžba svodi na:

$$U(s(t)) + E_k(\dot{s}(t)) = 0$$

odnosno:

$$E_k(\dot{s}(t)) = -U(s(t))$$

$$\frac{(M+m)}{2} (\dot{s}(t))^2 = g(M \sin \alpha - m)s(t)$$

Sad još samo trebe izračunati položaj i brzinu. Vratimo se na jednadžbu gibanja:

$$\ddot{s} = g \frac{M \sin \alpha - m}{M + m}$$

S desne strane se nalaze mase, nagib kosine i gravitacijska akceleracija, što su sve konstante. Dakle, računamo položaj i brzinu sustava s konstantnom akceleracijom, što je već izvedeno u prethodnom primjeru:

$$\dot{s}(t) = g \frac{M \sin \alpha - m}{M + m} t$$

$$s(t) = g \frac{M \sin \alpha - m}{M + m} \frac{t^2}{2}$$

Uvrstimo u izraz za energiju i dobivamo:

$$\frac{(M + m)}{2} \left( g \frac{M \sin \alpha - m}{M + m} t \right)^2 = g(M \sin \alpha - m) g \frac{M \sin \alpha - m}{M + m} \frac{t^2}{2}$$

Ako podijelimo cijelu jednadžbu s  $(M + m)$ , lako se vidi da su lijeva i desna strana jednakе za bilo koje vrijeme  $t$ .

QED

### Napomena

Ovo je bio vrlo kompliciran i nepraktičan način rješavanja ovog problema za koji sam se odlučio samo zato jer je univerzalan (vrijedi za bilo koji potencijal).

U slučaju ovako jednostavnog potencijala, cijeli zadatak se može riješiti u par koraka. Promjena potencijalne energije ovisi samo o razlici visine u početnom i konačnom položaju, npr.

$$\Delta U_1 = M g \Delta h_1$$

Ako je, ponovno, nagib takav da teži uteg pretegne, on će izgubiti potencijalnu energiju (jer se spustio), a razlika će se "potrošiti" na dizanje drugog utega i ubrzavanje cijelog sustava (tj. kinetičku energiju):

$$M g \Delta h_1 = m g \Delta h_2 + \frac{(M + m) v^2}{2}$$

Kako je teži uteg na kosini, njegova razlika visine je (vidi sliku):

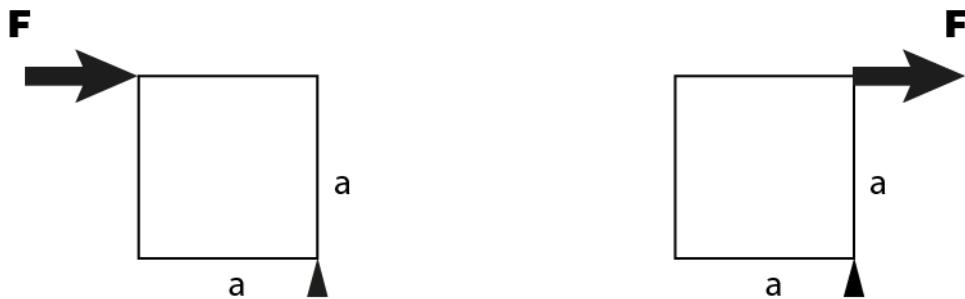
$$\Delta h_1 = s \sin \alpha$$

Ostalo je lako:

$$\Delta h_2 = s, \quad v = \dot{s}$$

Ako se uvrste izrazi za položaj i brzinu, ponovno se sve pokrati.

Dva radnika pokušavaju prevrnuti kutije. Jedan gura, a drugi vuče kutiju (vidi sliku).



Ako su kutije oblika kocke i sve imaju istu masu, koji radnik treba proizvesti manju silu?

Rješenje:

Tražimo granični slučaj, tj. slučaj kad je sila točno tolika da kutija ne rotira i ne dodiruje podlogu (ako je sila premala, kutija neće rotirati u suprotnom smjeru jer joj podloga ne dopušta). Beskonačno malo povećanje sile će u tom trenutku dovesti do rotiranja kutije, što znači da je to minimalna potrebna sila (analogno prošlom zadatku gdje je  $\alpha_c$  bio minimalni nagib potreban da gravitacijska sila jednog ili drugog utega pretegne).

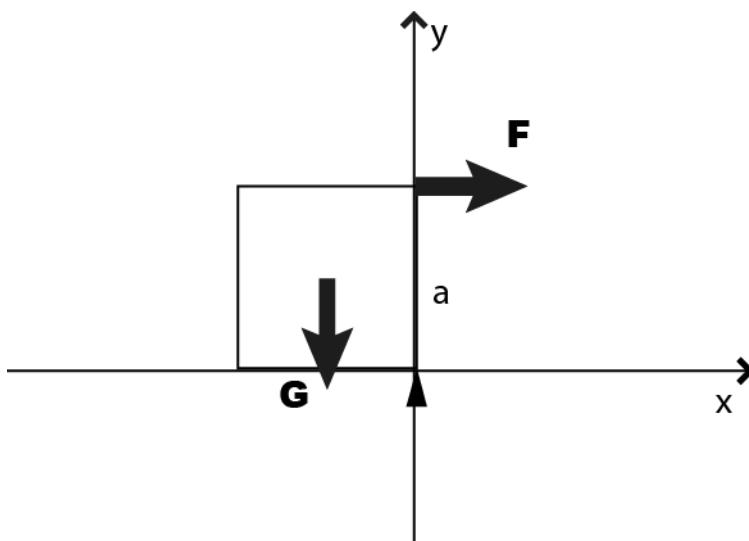
Tražimo uvjet da kutija ne rotira, tj.

$$\vec{\alpha} = 0$$

Dovoljno je da ukupni moment na kutiju isčezava:

$$\vec{\tau} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

Pogledajmo drugi slučaj jer je jednostavniji. Postavit ćemo koordinatni sustav u centar rotacije, kako je obično praksa:



Jedine sile koje proizvode moment su gravitacijska sila kutije (koja djeluje iz centra mase) i sila kojom radnik vuče. Reakcija podloge na donju stranu kutije isčezava jer je to uvjet koji smo si postavili, a reakcija brida u ishodištu nema krak pa također isčezava. Jednadžba za iznos minimalne sile glasi:

$$\vec{r}_F \times \vec{F} + \vec{r}_G \times \vec{G} = 0$$

Da bismo izračunali vektorske umnoške, treba ispravno rastaviti sve vektore na komponente (vidi sliku!):

$$\vec{r}_F = a\hat{y}$$

$$\vec{F} = F\hat{x}$$

$$\vec{r}_G = -\frac{a}{2}\hat{x} - \frac{a}{2}\hat{y}$$

$$\vec{G} = -mg\hat{y}$$

Uvrštavamo ovako zapisane vektore natrag u jednadžbu za momente

$$(a\hat{y}) \times (F\hat{x}) + \left(-\frac{a}{2}\hat{x} - \frac{a}{2}\hat{y}\right) \times (-mg\hat{y}) = 0$$

i koristimo svojstvo distributivnosti:

$$Fa(\hat{y} \times \hat{x}) = \frac{mga}{2}(-\hat{x} \times \hat{y} - \hat{y} \times \hat{y})$$

Skalarni produkti jedničnih vektora su poznati:

$$\hat{x} \times \hat{y} = -\hat{y} \times \hat{x} = \hat{z}$$

$$\hat{y} \times \hat{y}$$

Te se dobiva da je potrebna sila jednaka polovici težine kutije:

$$F = \frac{mg}{2}$$

Pogledajmo sad radnika koji gura. Moment gravitacijske sile ostaje isti, kao i vektor sile, a položaj hvatišta je:

$$\vec{r}_F = -a\hat{x} - a\hat{y}$$

Pa je jednadžba za momente:

$$(-a\hat{x} - a\hat{y}) \times F\hat{y} = -\frac{mga}{2}$$

što se na kraju opet svodi na

$$F = \frac{mg}{2}$$

Minimalna potrebna sila za prevrnuti kutiju je jednaka u oba slučaja!

Vektori brzine i akceleracije:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}, \quad \vec{v} = \frac{d\vec{s}}{dt}$$

Kutno gibanje:

$$\vec{\alpha} = \frac{\alpha_T}{r} \hat{z}, \quad \vec{\omega} = \frac{\nu_T}{r} \hat{z}, \quad l = r\vartheta$$

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}, \quad \vec{\omega} = \frac{d\vartheta}{dt}$$

Sila:

$$\sum_i \vec{F}_i = m\vec{a}, \quad \vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A}$$

$$F_{trenje} = \mu N, \quad F_{gravitacija} = G \frac{m_1 m_2}{r^2} = mg, \quad \vec{a}_{centripetalna} \equiv \frac{\nu_T^2}{r} (-\hat{r})$$

Moment sile:

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$\vec{\tau} = I\vec{\alpha}$$

Energija i rad:

$$U(s) = - \int_{s_0}^s F(s') ds', \quad E_k = \frac{mv^2}{2} + \frac{I\omega^2}{2}$$

$$\sum_i \Delta E_i = \int \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

Impuls i količina gibanja:

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

$$\sum_i \Delta \vec{p}_i = \int \vec{F} dt$$

Kutna količina gibanja:

$$\vec{L} = I\vec{\omega}$$